

【서식2】

강 의 계 획 서

※ 강의계획서의 서식 변경이나 페이지 넘김 작성은 안됩니다.

프로그램명	Ai랑 게임 한판! 우리동네 코딩클럽		교육차시	4차시
강 의 개 요	○게임으로 배우는 바이브 코딩 기초 ○생성형 AI와 함께 만드는 우리동네 워크샵 ○시민 남녀노소 누구나 참가가능한 세대공감 평생학습			
강 의 목 표	○바이브 코딩의 기초 개념을 이해할 수 있다. ○생성형 AI와 대화하며 바이브 코딩을 할 수 있다. ○팀 구성원들과 함께 협업하며 프로젝트 작품을 만들 수 있다.			
세 부 강 의 내 용	1차시	○안내 교육: 인사 나누기, 강의 소개, 실습팀 구성 ○실습 준비: 교구 SW 설치 및 로그인(챗GPT, 엔트리 등) ○바이브 코딩(Vibe Coding) 이해: 코딩, 생성형 AI, 프롬프트 등		
	2차시	○놀이를 통한 코딩 기초 개념 이해하기: 도형그리기 게임 ○블록 코딩 체험하기: 엔트리 실습		
	3차시	○AI와 함께 바이브 코딩 실습하기: 챗GPT 실습 ○팀 프로젝트: 간단한 바이브 코딩하기		
	4차시	○팀 프로젝트 작품 공유하기 ○피드백하기		
교 재 및 강 의 자 료	PDF 자료, 동영상 자료			
강 의 법	토론과 시연, 따라하기 방식, 팀 프로젝트 실습			
학 습 자 준 비 물	노트북 컴퓨터 [태블릿이나 스마트 폰(Android , ios)도 가능]			
예 상 재 료 비	없음(교구는 강사님께서 무료 제공)			
학 습 효 과	○AI 컴퓨팅 및 코딩의 기초 개념을 이해할 수 있다. ○바이브 코딩으로 업무 및 일상생활의 문제를 해결할 수 있다. ○세대간의 소통과 유대감 강화에 기여할 수 있다.			